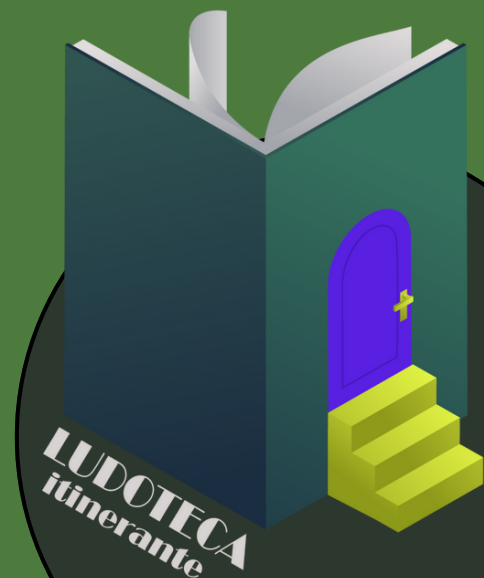


# COMO RETIRAR OS JOGOS DO PROJETO LUDOTECA ITINERANTE ?



1

VÁ ATÉ O BALCÃO DE ATENDIMENTO DA BIBLIOTECA UNIPAMPA QUE O PROJETO ESTEJA ANCORADO E SOLICITE OS **INFOGRÁFICOS DOS JOGOS**;

2

ESCOLHA O JOGO DE PREFERÊNCIA E ESCANEIE O **QR-CODE PARA O EMPRÉSTIMO** QUE ESTÁ LOCALIZADO NO TÓTEM DO PROJETO;

3

PREENCHA TODOS OS DADOS SOLICITADOS NO **FORMULÁRIO DE EMPRÉSTIMO**;

4

**DIVIRTA-SE** COM OS JOGOS, NAS DEPENDÊNCIAS DA UNIPAMPA E **DEVOLVA-O NA CAIXA, COMPLETO E GUARDADO**, DENTRO DO PRAZO ESCOLHIDO, PARA O ATENDENTE, NO **BALCÃO DE ATENDIMENTO DA BIBLIOTECA**.



ESCANEIE O **QR-CODE DE AVALIAÇÃO DO PROJETO** E PREENCHA O FORMULÁRIO, APENAS 2 MINUTOS.



Sistema de  
Bibliotecas  
da Unipampa