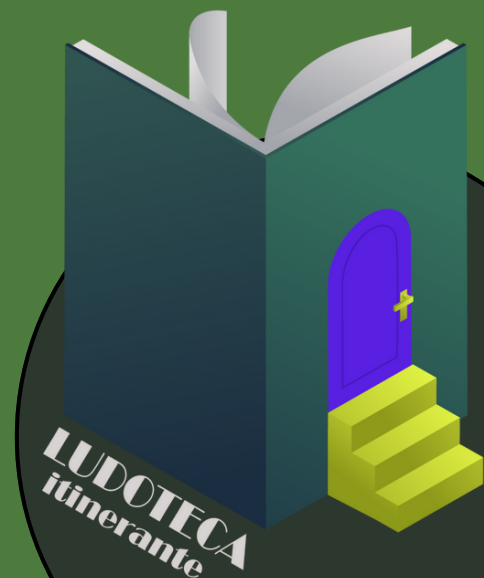


COMO EMPRESTAR OS JOGOS DO PROJETO LUDOTECA ITINERANTE ?



1

O USUÁRIO VAI ATÉ O BALCÃO DE ATENTIMENTO DA BIBLIOTECA E SOLICITA OS **INFOGRÁFICOS DOS JOGOS QUE FORAM RECEBIDOS JUNTO AO KIT DO PROJETO**;

2

O USUÁRIO ESCOLHE O JOGO E ESCANEIA O **QR-CODE PARA O EMPRÉSTIMO**, QUE ESTÁ LOCALIZADO NO TÓTEM;

3

PREENCHE TODOS OS DADOS SOLICITADOS NO FORMULÁRIO DE EMPRÉSTIMO; O ATENDENTE TEM **ACESSO AO FORMULÁRIO** E PODE VERIFICAR AS INFORMAÇÕES PREENCHIDAS E QUAL JOGO SERÁ RETIRADO;
O ATENDENTE ENTREGA O JOGO AO SOLICITANTE;

4

NA PLANILHA RESULTANTE DO FORMULÁRIO, CONSTAM OS DADOS DO USUÁRIO QUE RETIROU O JOGO E O STATUS DA DEVOLUÇÃO QUE PODE SER CONTROLADO PELO ATENDENTE: **EMPRÉSTADO** QUANDO O JOGO ESTIVER NA RUA OU **DEVOLVIDO** QUANDO O JOGO VOLTAR PARA O ACERVO.



NA DEVOLUÇÃO, GENTILMENTE, PEÇA PARA QUE O USUÁRIO ESCANEIE O **QR-CODE DE AVALIAÇÃO DO PROJETO** E QUE PREENCHA O FORMULÁRIO, SÃO APENAS 2 MINUTOS. LEMBRE QUE OS USUÁRIOS PODEM ANEXAR FOTOS OU VÍDEOS DA EXPERIÊNCIA;



Sistema de
Bibliotecas
da Unipampa